|  |
| --- |
| Tydzień obejmuje okres od 30.03. do 4.04.2020 |

|  |
| --- |
| Klasa V c |
| Przedmiot : INFORMATYKA |
| Nauczyciel realizujący TADEUSZ SZARWARYN |

Treści do realizacji:

|  |
| --- |
| W tygodniu |
| Wykonaj polecenia pojawiające się na stronie <https://studio.code.org/s/artist/stage/1/puzzle/1>  Jest to przypomnienie zastosowania skryptów w kodowaniu. Przypomnij sobie Minekraft’a i Frozen z ubiegłego roku. Po przejściu 10 kroków możesz uznać, że potrafisz wykonać zadanie. Pamiętaj, że w blokach trzeba zmieniać wartości, by skrypt zadziałał prawidłowo. Zawsze możesz sprawdzić, czy prawidłowo wykonujesz zadanie klikając na przycisk „Uruchom”. |

|  |
| --- |
| link do strony.  <https://studio.code.org/s/artist/stage/1/puzzle/1> |

|  |
| --- |
| Sposób sprawdzenia wykonania zadań przez nauczyciela  *To jest wstęp do kodowania. Nie podlega sprawdzeniu przez nauczyciela. Sam kontrolujesz wykonanie zadania.* |

**Konsultacje dla uczniów**

|  |
| --- |
| W przypadku problemów z wykonaniem zadania przez e-dziennik od poniedziałku do piątku dnia 14.00-15.00 |

**Konsultacje dla rodziców**

|  |
| --- |
| Związane z zadaniem ucznia przez e-dziennik każdego dnia od poniedziałku do piątku 14.00-15.00 |

Podpis nauczyciela

Tadeusz Szarwaryn